

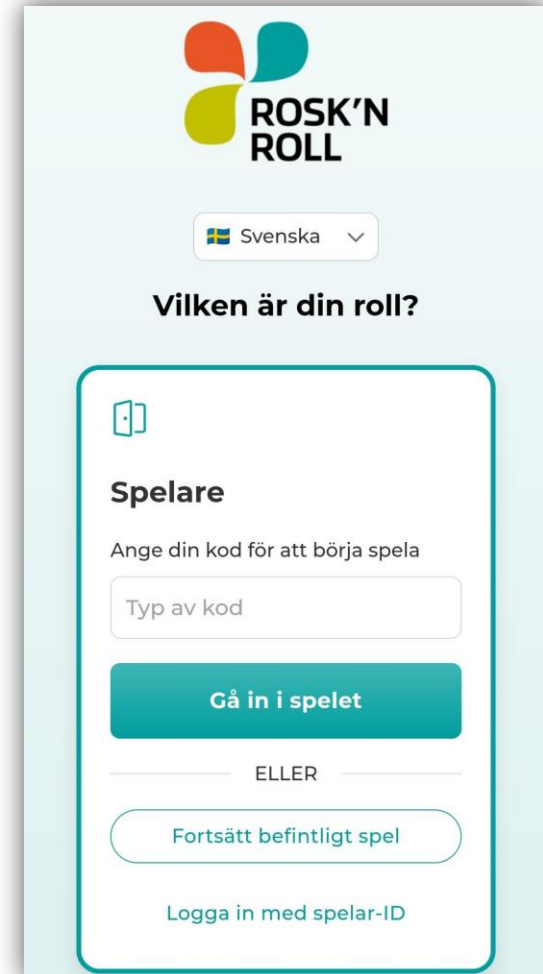


Så här spelar du inlärningspel på Seppo-plattformen



Gå till adressen rosknroll.seppo.fi

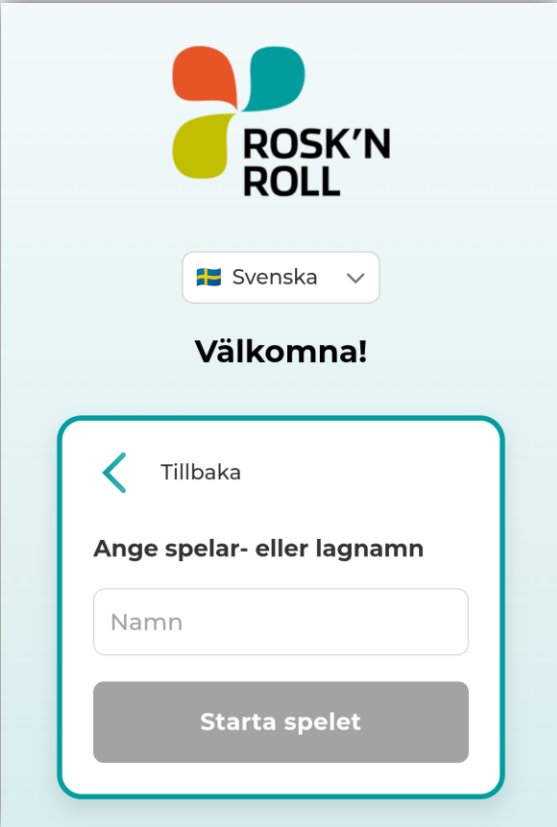
- Spelet fungerar bäst på mobiltelefon eller pekplatta.
- Du kan välja plattformens språk uppe på sidan.
- Logga in som Spelare.
- Ange spelets kod och Gå in i spelet.
- Rosk'n Rolls spel och deras koder hittar du på sidorna www.rosknroll.fi/sv/material-for-vuxna/ och www.rosknroll.fi/sv/sjalvstudiematerial-for-barn/



The screenshot shows the Rosk'n Roll login interface. At the top is the logo, which consists of three overlapping circles in orange, teal, and yellow, followed by the text 'ROSK'N ROLL'. Below the logo is a language selection dropdown menu currently set to 'Svenska'. The main heading is 'Vilken är din roll?'. Underneath, there is a section for 'Spelare' (Player) with a sub-heading 'Ange din kod för att börja spela' (Enter your code to start playing). This section contains a text input field labeled 'Typ av kod' (Type code) and a teal button labeled 'Gå in i spelet' (Go into the game). Below this, there is an 'ELLER' (OR) separator and a rounded button labeled 'Fortsätt befintligt spel' (Continue existing game). At the bottom of the section is a link that says 'Logga in med spelar-ID' (Log in with player ID).

Ett eget lagnamn

- Du kan hitta på ett spelarnamn eller ett lagnamn, eller till exempel ange ditt eget förnamn som namn.
- Efter det kan du starta spelet.



The screenshot shows the ROSK'N ROLL app interface. At the top is the logo, which consists of three overlapping circles in red, teal, and yellow, followed by the text "ROSK'N ROLL". Below the logo is a language selection dropdown menu showing "Svenska" with a Swedish flag icon and a downward arrow. Underneath is the text "Välkomna!". The main content area is enclosed in a rounded rectangle with a teal border. It starts with a back arrow and the text "Tillbaka". Below that is the instruction "Ange spelar- eller lagnamn". There is a text input field with the placeholder text "Namn". At the bottom of this area is a grey button with the text "Starta spelet".

Spelplanen

- På spelplanen ser du blåa markörer, uppgifterna öppnar sig när du trycker på dem.
- Då uppgiften är slutförd blir markören grön till färgen.
- Dina poäng och antalet spelade uppgifter ser du även högst uppe på skärmen.
- Vissa uppgifter är försedda med informativ feedback som det lönar sig att läsa igenom innan du fortsätter till nästa uppgift.





Trevliga spelstunder!

rosknroll.fi