



Så här tar du i bruk Rosk'n Rolls digitala inlärningsspel på Seppo-plattformen

---

# Snabbinstruktioner

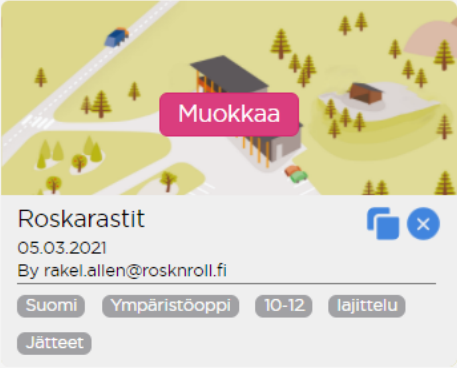
- Gå till adressen  
<https://play.seppo.io/shop?l=fi>
- Välj "Lataa sponsoroitu peli"
- Fyll i aktiveringskoden "rosknroll" i sökfältet
- Välj spel och följ plattformens instruktioner
- På följande sidor finns instruktioner gällande funktionerna i spelmiljön.

*Korta  
instruktioner  
för  
spelledaren*

# Laddade spel

seppo<sup>o</sup>

Hallittavat pelit Vinkkejä Ohjevideot Pvm ▲ Pvm ▼ Nimi ▲ Nimi ▼



Roskarastit  
05.03.2021  
By raket.allen@rosknroll.fi

Suomi Ympäristöoppi 10-12 lajittelu

Jätteet

*Öppna spelet  
genom att välja  
”Redigera”*

# Spelledarens översikt

Spelledarens inställningar

Support chat

Hem/spelval



seppo



Spelets inställningar



Bakgrundshistoria och regler



Lägg till deltagare till spelet



Spelets nivåer



Starta/Avsluta



Blixtuppgifter



Uppgifter



Resultattavlan



Chat/Shoutbox



Förstora/förminska spelplanen,  
fungerar även med musens rullknapp.



Du flyttar bilden genom att ta i och dra den

Arkiv





➤ Från spelets inställningar kan du t.ex. Gömma resultattavlan eller ta chatten ur bruk.



➤ Reglerna kan inte ändras, men här hittar du riktlinjerna för spelledaren, där du också hittar länken till responsblanketten.

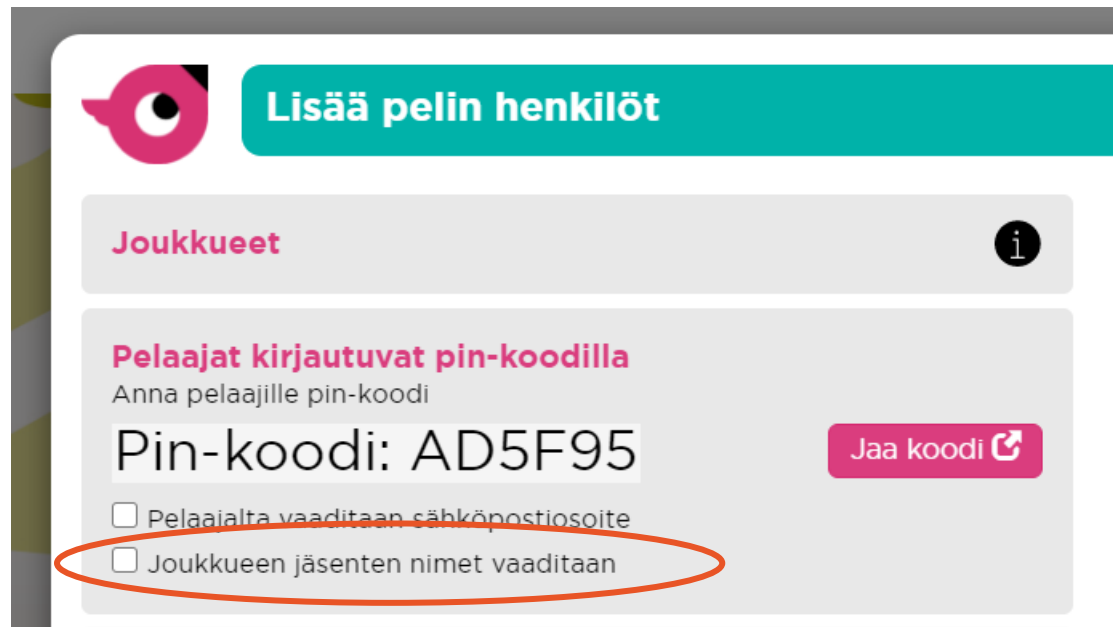


➤ Lägg till deltagare till spelet genom att dela spelets pin-kod.



➤ Här ser du vad som krävs för att komma till följande nivå, ifall spelet innehåller nivåer. Nivåerna kan inte redigeras.

# Lägg till deltagare till spelet



The screenshot shows a web interface for adding players to a game. At the top, there is a teal header with a logo and the text "Lisää pelin henkilöt". Below this is a section titled "Joukkueet" with an information icon. The main content area is titled "Pelaajat kirjautuvat pin-koodilla" and "Anna pelaajille pin-koodi". It displays a pin code "AD5F95" and a "Jaa koodi" button. There are two checkboxes: "Pelaajalta vaaditaan sähköpostiosoite" and "Joukkueen jäsenten nimet vaaditaan", with the second one circled in orange.

**Lisää pelin henkilöt**

**Joukkueet**

**Pelaajat kirjautuvat pin-koodilla**  
Anna pelaajille pin-koodi

Pin-koodi: AD5F95 **Jaa koodi**

Pelaajalta vaaditaan sähköpostiosoite  
 Joukkueen jäsenten nimet vaaditaan

*Ifall du vill veta  
lagmedlemmarnas  
riktiga namn, kan  
du välja det i det  
här skedet.  
Dela sedan pin-  
koden*

## Sopstigen

Logga in som  
spelare på:  
**play.seppo.io**

Skriv in denna pin:

**D3719A**



*Koden är lätt  
att dela*

# Så här loggar eleverna in:

- Spelarna/lagen väljer ett namn åt sig då de loggar in
- Ifall du har valt att lagmedlemmarnas namn ska anges, kom ihåg att också be eleverna skriva in sina riktiga namn då det frågas efter lagmedlemmarnas namn

## Sopstigen

Logga in som  
spelare på:


**play.seppo.io**

Skriv in denna pin:

**D3719A**





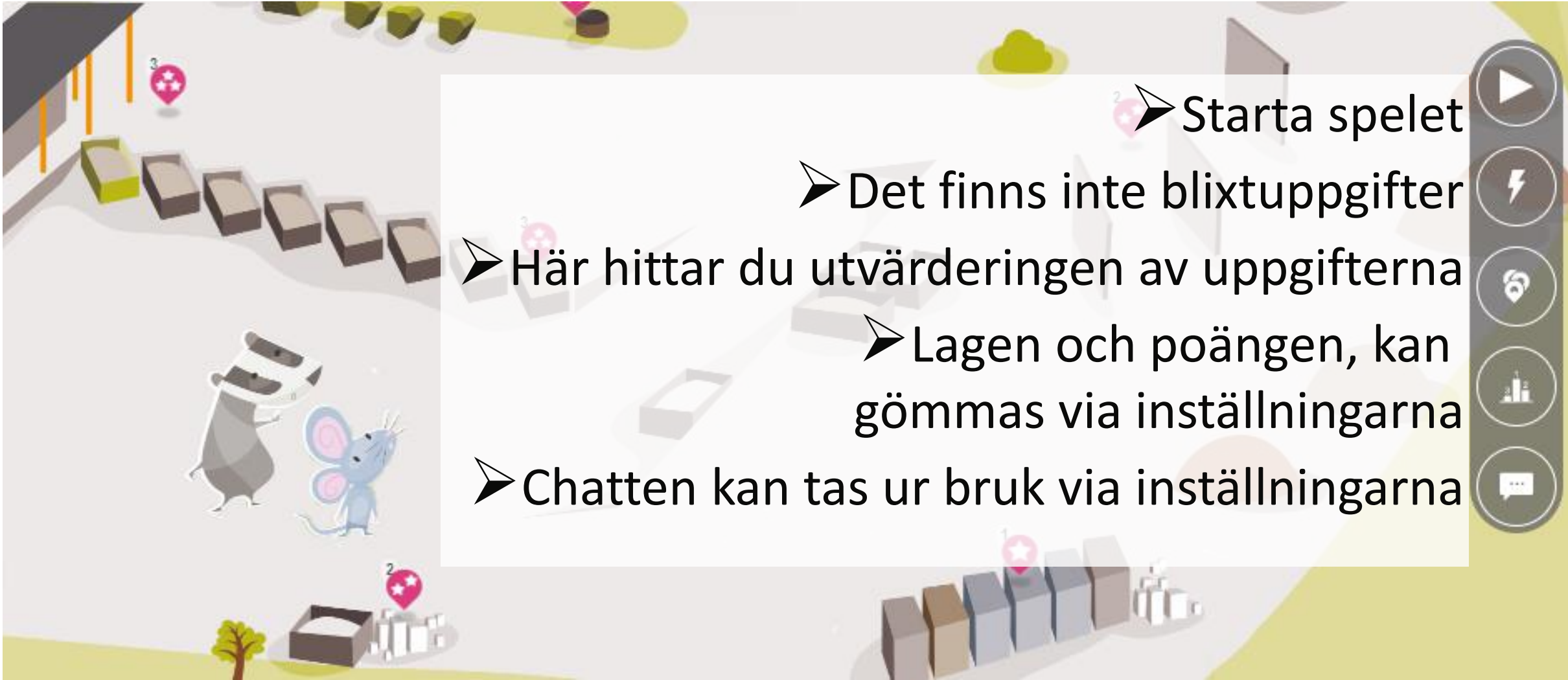


**Pisteet**

Sija	Joukkue	Pisteet
1	Team Hipsut	22450
2	TIINA	17900
3	Ingalill	6900

- Eleverna kan hitta på ett namn till laget = syns för de andra spelarna bl.a. på resultattavlan
- Lagmedlemmarnas riktiga namn, ifall du valt att de ska ange dem = syns endast till läraren.

*Spelarna*



- Starta spelet
- Det finns inte blixstuppgifter
- Här hittar du utvärderingen av uppgifterna
  - Lagen och poängen, kan gömmas via inställningarna
- Chatten kan tas ur bruk via inställningarna

# Under spelets gång



Joukkue	Tila	Pisteet	
santeri	Arvioimatta	0/600	Arvioi
Tommi	Arvioimatta	0/600	Arvioi
Stella	Kesken	0/600	Näytä
Linneatesti	Kesken	0/600	Näytä
TIINA	Arvioitu	500/600	Näytä

- Största delen av uppgifterna poängsätts automatiskt, och dom behöver man inte göra något åt.
- De uppgifter, som kräver poängsättning av läraren blir röda när det kommit in svar.
- Eleverna ser hur mycket poäng de fått och vilka svar som varit rätt och fel.

## *Uppgifternas poängsättning*

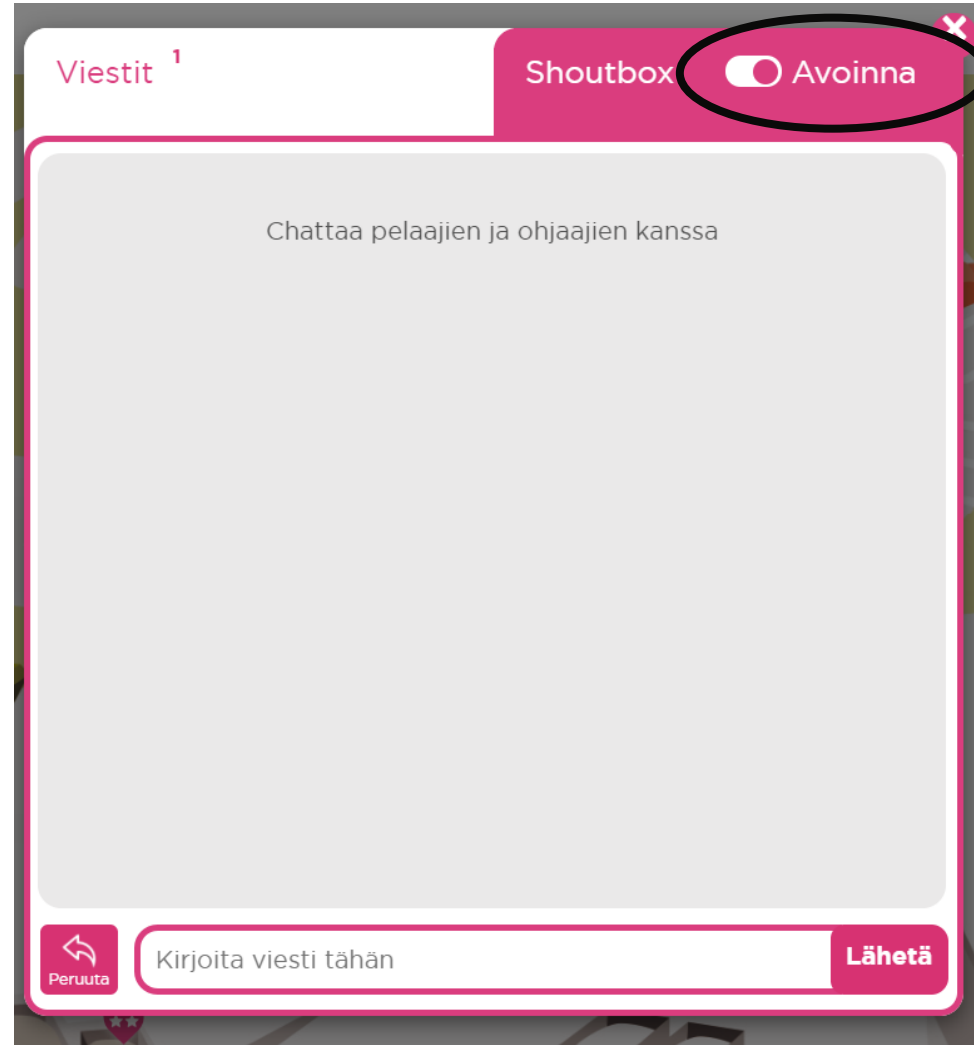
# Chatten

Chatten är delad i Meddelanden och Shoutboxen

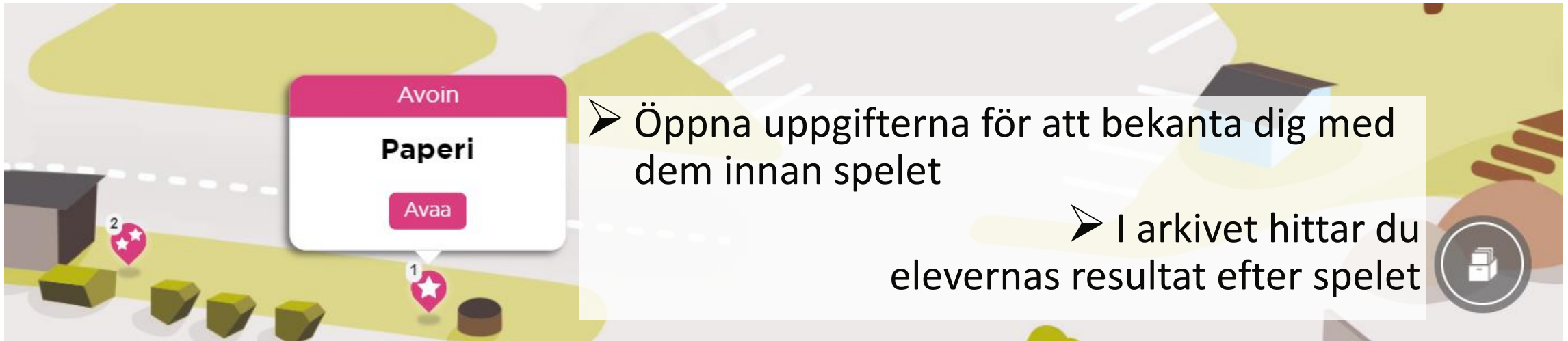
I meddelanden finns privatmeddelanden.

Meddelanden som skrivs i Shoutboxen syns till alla spelare. Den kan stängas via knappen uppe i hörnet om man vill.

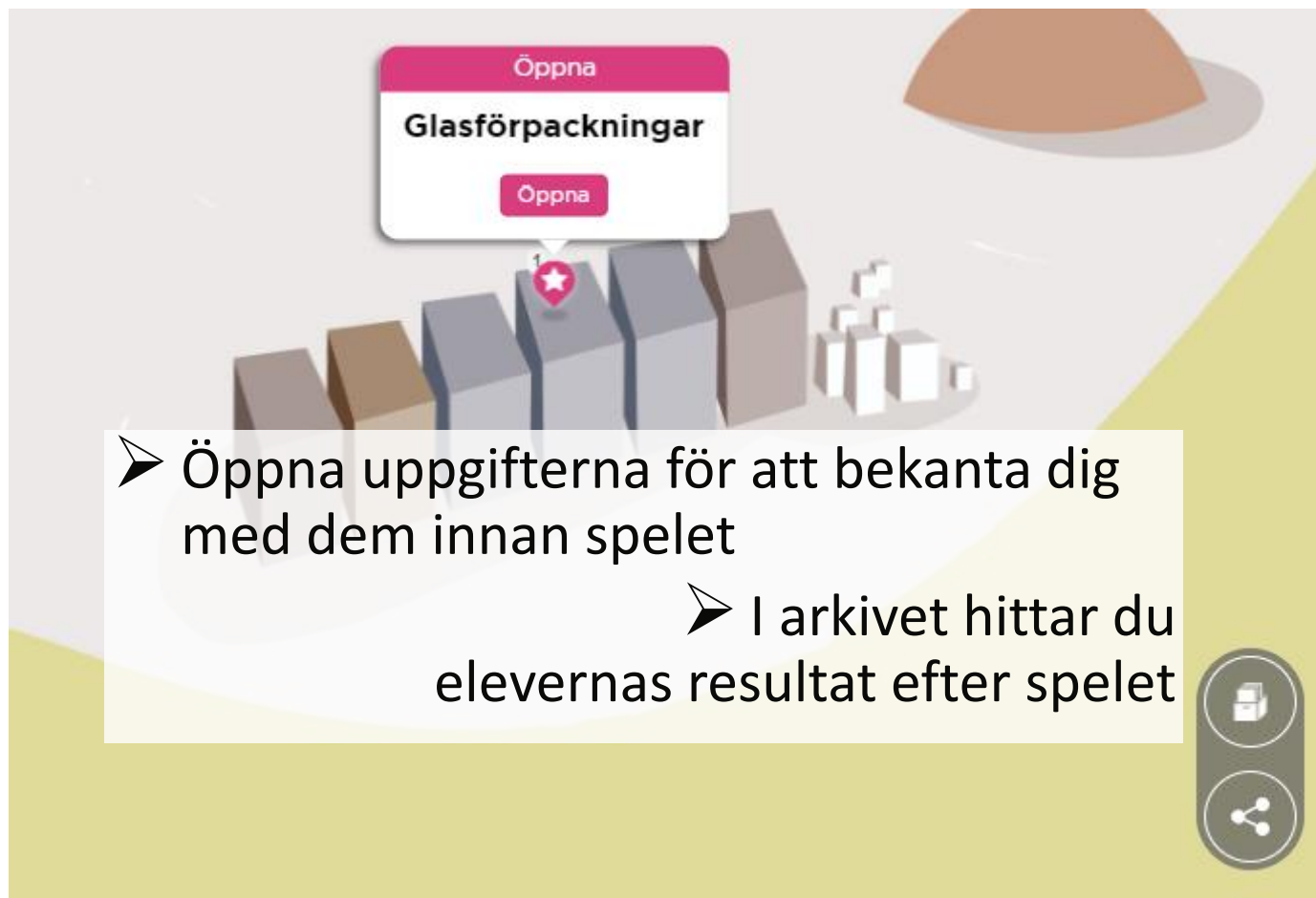
Obs! Om man tar chatten ur bruk via spelets inställningar, är inte privatmeddelanden heller i bruk.



# Före och efter spelet



Vi hoppas du berättar vad du tyckte om spelet genom att fylla i vår responsblankett <https://bit.ly/2V6YiQl>. Din respons hjälper oss att utveckla spelen i fortsättningen. Tack!



- Öppna uppgifterna för att bekanta dig med dem innan spelet
  - I arkivet hittar du elevernas resultat efter spelet

*Före och efter  
spelet*

# Trevliga spelstunder!

---

